**Положение**

**О проведении интеллектуальной краеведческой игры**

**«Призрак старого города»**

1. **Общие положения**

1.1 Данное Положение является основополагающим документом, определяющим планирование, организацию и проведение интеллектуальной краеведческой игры.

1.2 Срок проведения игры сентябрь 2017 -2018 учебного года.

1.3 При организации работы по проведению Игры необходимо учитывать: досуговые интересы и предпочтения студентов, наличие квалифицированных преподавателей, материально-технические условия, социокультурную ситуацию и другие факторы.

1. **Цели и задачи Игры**

2.1 Игра проводится в целях:

* развития творческих способностей и стимулирования социально-значимой деятельности студентов техникума;
* выявления одаренных студентов и создания условий для поддержки и развития молодежного творчества, художественно-эстетического и гражданско-патриотического воспитания студентов техникума.

2.2 Задачами Игры являются:

* знакомство с историческим наследием Златоуста
* организация творческого, позитивного досуга студентов;
* создание единого пространства общения для студентов;
* формирование у студентов чувства гордости за техникум, город и востребованности себя как личности со стороны общества;
* создание условий для формирования активной жизненной позиции студентов;
* стимулирование процесса создания в техникуме системы механизма для реализации социально-значимых студенческих инициатив;
* повышение социального статуса и профессионального совершенствования педагогических работников, обеспечивающих организацию досуга студентов.

1. **Участники Игры**

3.1 Участниками Игры являются студенты групп нового набора на базе 9 классов и классные руководители этих групп.

1. **Порядок и сроки проведения Игры**
   1. Организационная работа по проведению Игры осуществляется при поддержке администрации техникума, библиотеки, информационного центра.
   2. Игра проводится в три этапа:

I этап –теоретический (08.09.2017-11.09.2017);

II этап –практический (12.09.2017-22.09.2017);

III этап –заключительный (до 27.09.2017);

Итоги игры подводятся 29.09.2017

* 1. ***Первый этап***– организация работы в группе по подбору команды, комплектование участников по этапам, выполнение заданий теоретической части игры - викторина «Призрак старого города». Презентация с вопросами викторины и бланк ответов вывешиваются на сайте техникума 07.09.2016. Заполненные бланки ответов на вопросы викторины сдаются библиотекарю отделения до 12.09.2016.
  2. ***Второй этап* *«Прогулка по старому городу»***  - пешеходная экскурсия - фотосессия по исторической части города.График выхода групп на маршрут содержится в Приложении 2. Маршрут состоит из нескольких контрольных пунктов, места которых зашифрованы. Стартовая точка – экономическое отделение ЗТТиЭ. Во время прохождения маршрута участники ведут фото(видео)съемку. На контрольном пункте обязательным является групповое фото на фоне исторического объекта. Кроме того, на пути следования участники игры ведут съемку, особое внимание обращая на памятники культурно-исторического наследия, красоту уральской природы, интересные жанровые сценки и т.д. Учитывается количество студентов группы, принимающих участие в игре.
  3. ***Третий этап «Старый Златоуст глазами студентов» –*** создание отчета-презентации об участии в игре. Готовые презентации до 27.09.2016 отправляются на электронный адрес: [mlm111@mail.ru](mailto:mlm111@mail.ru) (тема письма: краеведческая викторина) и размещаются на сайте техникума.
  4. Ответственность за успешное выполнение Игры возлагается на классных руководителей и руководителей, которые призваны обеспечить необходимые условия для адаптации студентов, развития творческих способностей и социализации студентов.

**5.Жюри Игры**

В состав жюри входят:

Представитель городского краеведческого музея –

Представитель городского комитета по туризму –

Фотохудожник -

Зам. Директора по воспитательной работе –

Зав. Библиотекой -

Член студсовета

Оценка конкурсных этапов производится в соответствии с разработанным Положением (Приложение № 1).

1. **Подведение итогов Игры**

5.1При подведении итогов Игры оргкомитет и жюри учитывают следующие критерии:

- соблюдение условий, заданных Положением об Игре;

- создание благоприятных условий для адаптации студентов под руководством классного руководителя;

- количество участников Игры;

- оригинальность, привлекательность, выразительность и неординарность при создании фотоотчета;

- доступность понимания и восприятия основной идеи Игры.

5.2 Победителям Игры, присваивается звание «Лучшие знатоки города» и вручаются дипломы администрации техникума.

**6. Ожидаемые результаты**

6.1 Формирование чувства гордости за родной город.

6.2 Создание единого коммуникативного пространства для студентов.

6.3 Создание механизма для решения задач молодежной политики города, техникума.

6.4 Увеличение возможностей для личностного развития студентов через участие в конкурсных проектах техникума.

6.5 Снятие психологической и социальной напряженности в группе.

6.6 Создание информационных материалов для профориентации.

Приложение № 1

**1 этап - викторина**

**Критерии оценки при выполнении заданий :**

Количество баллов за правильный ответ:

**1 задание** – **3** балла

**2 задание** – **1** балл

**3 задание** – максимум **3** балла (по 1 баллу за каждый объект)

**4 задание** – максимум **3** балла (по 1 баллу за каждое здание)

**5 задание** – максимум **5,5** балла (по 0,5 балла за каждый объект)

**6 задание** – **2** балла

**7 задание** – **1** балл

**8 задание** – **2** балла

**9 задание** – **2** балл

**10 задание** – **2** балла

**11 задание** – **1** балл

**12 задание** – **1** балл

**13 задание** – **1** балл

**14 задание** – **1** балл

Максимальное количество баллов за все задания – **28,5.**

**2 этап - «Прогулка по старому городу»**

**Критерии оценки при выполнении заданий.**

* 1. На старте второго этапа игры (экономическое отделение ЗТТиЭ) группы получают конверты с зашифрованными местами контрольных пунктов и заданием. За прохождение 1- 6 контрольного пункта и выполнение задания группа получает по 4 балла (2 балла за КП и 2 балла за ответ на вопрос), за прохождение контрольного пункта 7 – 2 балла. На контрольных пунктах и по пути следования к ним группа ведет фото (видео) съемку участников игры, культурно-исторических объектов, пейзажей и т.д.
  2. Для получения необходимой для прохождения маршрута информации разрешено использование ресурсов Интернета.

Время прохождения маршрута – не более 1,5 часов.

Дополнительные баллы начисляются за массовость (определяется по количеству студентов группы присутствующих на контрольных пунктах):

* 0-25 % списочного состава группы – **1** балл
* 26-50 % списочного состава группы – **2** балла
* 51-75 % списочного состава группы – **3** балла
* 76-100 % списочного состава группы – **4** балла

Во время прохождения маршрута группа может выполнить задания повышенной сложности.

**1 задание** – максимум **16** баллов

**2 задание** – **4** балла

**3 задание** – **4** балла

**4 задание** – **4** балла

**5 задание** – **4** балла

Максимальное количество баллов – **62**

**3 этап «Старый Златоуст глазами студентов»**

**Критерии оценки при выполнении задания**

На основе ***сделанных во время второго этапа фото(видео)съемок*** группа готовит презентацию ( PowerPoint) объемом не более 10МГб. Готовые презентации до 27.09.2016 отправляются на электронный адрес: [mlm111@mail.ru](mailto:mlm111@mail.ru) (тема письма: краеведческая викторина, далее указать отделение и номер группы).

Учитываются:

* Снимки архитектурно-исторических памятников и их наиболее интересных деталей и участников игры на фоне этих объектов.
* Непостановочные снимки участников игры, прохожих с наиболее выразительными эмоциями и позами.
* Пейзажные снимки, передающие красоту природы Златоуста.
* Визуальный ряд должен сопровождаться текстом (рассказом) о прогулке по историческим местам Златоуста. Учитываются образность и эмоциональность изложения.

Максимальное количество баллов - **20**

Презентации, занявшие на сайте первые три места по итогам зрительского голосования, получают дополнительные баллы:

1 место – 3 балла

2 место – 2 балла

3 место – 1 балл

**Максимальное общее количество баллов по результатам трех этапов – 113,5**

Приложение 2

**Прогулка – фотосессия**

**График выхода групп на маршрут**

**С 12.09.2017 по 22.09.2017.**

**Согласовывается с руководителями отделений по фактической погоде.**